

# Opettajan ohjeet videon tekoon

## A. LYHYEN ALUSTUSVIDEON TEKO ADOBE CONNECTILLA

Tässä käytetään Adobe Connectia, jonka ohjeet löytyvät <https://wiki.aalto.fi/display/VipuPiste/Adobe+Connect> ja sieltä <https://wiki.aalto.fi/display/VipuPiste/Luennon+tallennus+Adobe+Connectilla> (huom. tällä tehty video vaatii flashin, sitä ei ole Applen laitteissa- konvertoi MP4:ksi VLC media playerilla)

Videotasi voivat opiskelijat katsoa tabletilla, kannettavalla, älypuhelimella ja kannettavalla tietokoneella ja milloin ja missä vain, mutta iOS (Apple) laitteet vaativat oman erillisen videonsa (ja tiedostomuotonsa MP4), koska flash ei toimi niissä.

## Storyboard eli kuvakäsikirjoitus

Kuvakäsikirjoitus on tapa suunnitella video, siinä 1 ruutu voi merkitä yhtä otosta, siinä voidaan kertoa myös mistä kulmasta henkilö näytetään, mitä näytetään, kuinka kauan jne.

Toki voit käyttää suoraan vaikkapa PowerPointia apunasi kuten mallivideossamme, mutta kameralla kuvatessa erillinen kuvakäsikirjoitus on hyvä olla olemassa, jotta lopputulos on halutunlainen ja onnistunut.

1. Suunnittele **käsikirjoitus**, vaikka vain sarjakuvamainenkin; missä järjestyksessä teet kuvauksen;kuvaatko ensin kasvojesi, sitten PowerPointia, kaaviota tms. ja mitä puhut ja missä vaiheessa. kts.malli.
2. Määrittele ja/tai laske aika esityksellesi, jos se on tarpeen; opiskelijat voivat katsoa sen esim. bussimatkallaan tms,siksi olisi hyvä tietää kauanko esitys kestää ja merkitä se näkyviin esim. Moodleen, jos upotat linkin tai videon sinne.
3. Mitä lyhyempi ja tiiviimpi sen parempi.

The storyboard consists of three panels. The first panel on the left shows a portrait of a man with glasses and a dark suit. The middle panel shows a graph titled "Luonnollinen logaritmi" (Natural logarithm) with the equation  $y = \ln(x)$ . The x-axis ranges from 0 to 60, and the y-axis ranges from 0 to 5. The curve starts at (1, 0) and increases, passing through approximately (10, 2.3) and (50, 4.0). The right panel shows a diagram with two matrices, A and B. Matrix A is a 4x2 grid with elements  $a_{1,1}$ ,  $a_{1,2}$ ,  $a_{2,1}$ ,  $a_{2,2}$ ,  $a_{3,1}$ ,  $a_{3,2}$ ,  $a_{4,1}$ , and  $a_{4,2}$ . Matrix B is a 2x3 grid with elements  $b_{1,1}$ ,  $b_{1,2}$ ,  $b_{1,3}$ ,  $b_{2,1}$ ,  $b_{2,2}$ , and  $b_{2,3}$ . A red arrow points from the top-right cell of matrix A to the top-left cell of matrix B. A blue arrow points from the bottom-left cell of matrix A to the bottom-right cell of matrix B. A red dot is in the top-right cell of matrix B, and a blue dot is in the bottom-right cell of matrix B.

<p>Hei ! olen opettajasi Teemu Kurkela ja täällä kursilla alustan tehtäväsi videoesityksen avulla. Tässä on sinulle ohjeet kuinka suorittaa xxxxxx-kurssin tehtävä 3.</p> <p>(HUOM! Kannattaa käyttää still-kuvaa, jos ei ole kovin harjaantunut käyttämään Connectin videotyökaluja)</p> <p>( aikaa meni tähän esimerkiksi noin) 15 SEKUNTIA</p>	<p>Tehtävänäsi on arvioida xxx asiasta xxx kaavion perusteella xxx ja xxxxxxxx</p> <p>40 SEKUNTIA</p>	<p>O h ei si ll a k al v oi ll a ta rk e n n et a an</p> <p>tässä kaaviossa fffj xxxxxx xxxx ffff xxxxxx ja xxxxxx (tässä voit puhua tarkennuksen auki )</p> <p>25 SEKUNTIA</p> <p>te ht ä v ä n si s äi tö ja</p> <p>e si ty st a pa</p> <p>x x x x x x x (t ä s s ä v oi t p u h u a ta rk e n n u k s e n a u ki )</p> <p>3 0 S E K U N T I A</p>
---	---	--

1. Varaa rauhallinen, mahdollisimman kaiuton huone nauhoitukseen. Verhot ja matot vähentävät kaikua. (Käytävältä kuuluvat askeleet kuuluvat myös nauhoituksessa... valitse aika ja paikka huolella)
2. Kiinnitä huomio valaistuksen määrään ja muista valaista epäsuorasti kasvosi jos valoa ei ole tarpeeksi, samoin muuta näytön kirkkaus jos tarpeen.
3. Tarkista tietokoneesi nettiyhteys(lankaverkko), onko headset kiinnitetty koneeseen ja että mikrofoni pysyy suusi lähellä samalla etäisyydellä koko ajan.
4. Tee ensin lyhyt testivideo, mittaa aika (kuinka kauan kestää esittää jokin asia) ja **kuuntele ja tarkista kuuluuko ÄÄNI hyvin** ja miten tarkalta kuva näyttää.
5. Tee sitten itse nauhoitus.

Videosi tiedostomuoto Funetin Connectilla tehtynä flv ja ladattuna omalle laitteelle flv kannattaa muuntaa iOS ja Android-laitteille muotoon MP4, joka sopii lähes kaikille. Aalto-asennetuissa tietokoneissa se onnistuu VLC media playerissa komennolla Convert.

AV-ryhmä auttaa teknisissä ongelmissa kuten ääni,kuva, tiedoston kokorajoitukset, tiedostomuodon valinta millekin välineelle ja valaitus jne. AV-henkilöillä on paras tietotaito tähän. Apua saat myös IT Service Deskistä.

## B. KUVAAMINEN VIDEOKAMERALLA

Jos haluat kuvat laadukkaammalla videokameralla tai muulla kameralla, tarvitse yleensä kolmijalan eli jalustan, johon kamera kiinnitetään, erillisen mikrofonin kameraa varten ja ja myös pienen suunnitelman missä kuvaat, miten kuvaat, minne tallennat, kuka editoi lopputuloksen sopivaksi haluamaasi paikkaan. Jos tarvitset kuvauspalvelua, ota yhteys VIPUun, me autamme eteenpäin asiassa.

Tässä korostuu etukäteissuunnittelun merkitys eli laadi jonkinasteinen storyboard kuvallisine ja kirjallisene ohjeineen mitä ja miten haluat kuvattavan.

*Moodleen mahtuu 50 Mt tai asetusta vaihtamalla max. 150 Mt, mutta huomioi, että katsoja tarvitsee flashin (iPhonessa tämä ei toimi, eli konvertoi MP4:ksi).*

VIDEON KUVAAMINEN TAVALLISELLA KAMERALLA – ohjeet pätevät osin myös muihinkin välineisiin kuin videokameraan, esim. pokkarilla tehtävä video jne.

[ConnectFunet opastuskalvosarja opettajalle 23\\_9\\_2014.pdf](#) - koko ohje PDF-muotoisena esim. tulostettavaksi

**ÄÄNITYS - ÄÄNI ON HYVIN TÄRKEÄ ELEMENTTI VIDEOSSA;** *jos ei kuule kunnolla, ei ymmärrä. Ajattelun focus häviää ja oppimista ei tapahdu.*

Kaikkein paras ratkaisu on headset-mikrofoni, joka sekä suuntaa hyvin että pysyy paikoillaan puhujan suuhun nähden. Äänitystilan tulisi olla mahdollisimman hiljainen ja kaiuton. Pyri minimoimaan taustamelu ja vähennä hätätilassa kaikua esim. peittämällä kaikki sileät, kovat pinnat tekstiileillä.

Jos puhujia on useita, varaa jokaiselle oma mikrofoni ja kytke ne tallennuslaitteessa eri kanaville, jotta voit myöhemmin erottaa puhujien äänet toisistaan( AV auttaa tässä,kysy lisää)

**Katso miten läheltä tai kaukaa kuvaat, mistä kuvauskulmasta kuvaat :**

**Kuvakoot**<http://koti.mbnet.fi/pranta/vidper2.htm> (Pekka Ranta 2002)

**Kameran kuvauskulma** <http://koti.mbnet.fi/pranta/vidper2.htm> (Pekka Ranta 2002)

**Normaalisti esittelyvideoon sopivat parhaiten samalta tasolta kuvaus kuin mitä henkilöt normaalistikin näkevät.** Poikkeuksena voi käyttää hiukan yläviistoon kuvausta henkilöstä, jos hän lyhyt (kuten Tom Cruise). Yläviistosta tai lintuperspektiivistä kuvaaminen tulee kyseeseen lähinnä jos kuvaa jotain esinettä tai kuvataan esimerkiksi laboratoriotestausta, jossa käytetään monimutkaisia laitteita, näytetään mittariarvoja tms. kojeen päältä käsin.

**Jätä myös tilaa** enemmän tai vähemmän kuvattavan ympärille: ns. 1:2-sääntö, ilmatila - kokonaissommittelu.

Esimerkiksi ihmisten väliset kokoerot havainnollistetaan ilmatilan avulla, samoin ihmisen "henkinen suuruus", aura - myös tilantuntua voidaan korostaa ilmatilan avulla

Kaikki nämä ohjeet on kuvattu paremmin ja visuaalisemmin PDF-ohjeessa, jos tarvitset yksityiskohtaisempia tietoja em. asioista.

## C. TALLENNETUN VIDEOON KONVERTOINTI ELI MUUNTAMINEN TOISEEN TIEDOSTOMUOTOON

Aalto-yliopiston Aalto-asennetuilla koneilla on valmiina VLC Media Player, jolla voit konvertoida esimerkiksi Adobe Connectin videon tiedostomuodon flv muuhun sopivaan muotoon.

## Miten muuntaa FLV -tiedosto MP4-muotoon mobiililaitteita varten VLC Media Playerilla

VLC on asennettuna kaikissa Aalto-asennetuissa tietokoneissa, sen voi myös ladata muille koneille. Se on cross-platform (Windows, Mac- ja Linux) multimedia-soitin ja ohjelma, joka toistaa useimmat multimediatiedostot sekä DVD, Audio CD, VCD, ja erilaisia videoita.

VLC on myös yksinkertainen Video Converter, se auttaa muuntamaan FLV tiedostoja. Täältä voit ladata VLC Media Playerin <http://www.videolan.org/vlc/> ta rivittaessa ei-Aalto-asennettuun tietokoneeseen.

1. Avaa VLC Media Player ja klikkaa ylälaidan valikosta Media, valitse "**Convert/Save**"
2. Valitse muunnettava tiedosto klikkaamalla "**Add**"-Painiketta media-välilehdeltä ja lisättyäsi tiedoston, klikkaa hakemasi tiedosto aktiiviseksi (siniseksi)
3. Klikkaa "**Convert / Save**" painikkeesta alavetovalikko esiin ja valitse siitä "**Convert**"
4. Seuraavasta ikkunasta valitse **Video - H.264 + MP3 (MP4)** luettelosta. Klikkaa "**Browse**" - painiketta, etsi paikka, johon tallennat MP4-tiedostosi.
5. Napsauta "**Start**"-Painiketta ja odota, että tulos prosessi päättyy.

